



**Newsletter nr 1
Luty 2023**



WITAMY W PIERWSZYM NEWSLETTERZE PROJEKTU SEGA!

Projekt SEGA ma na celu wsparcie nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej (ECE) we wdrażaniu działań STEAM (Science Technology, Engineering, Art, Mathematics) w klasie poprzez podejście oparte na grze.

Projekt osiągnie to dzięki trzem elementom:

- rozwój cyfrowego zestawu narzędzi z zasobami i materiałami pomocniczymi zaprojektowanymi dla klas edukacji wczesnoszkolnej.
- rozwój Gamified story book, prowadzącego edukatorów i uczniów przez ścieżkę nauczania i uczenia się w formie zabawy
- rozwój kursów szkoleniowych online STEAM skierowanych do nauczycieli ECE.

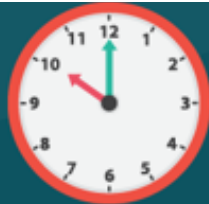


2021-1-PL01-KA220-SCH-000029852



**Dofinansowane przez
Unię Europejską**

Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.



PIERWSZE SPOTKANIE TWARZĄ W TWARZ W RAMACH PROJEKTU W ŁODZI (POLSKA)

Newsletter nr1
Luty 2023

Partnerzy spotkali się w lutym w Polsce. Omówili wnioski ze wstępnej pracy nad stworzeniem ram i scenariuszy lekcji dla edukacji STEAM dla uczniów w wieku od 4 do 8 lat. Zaplanowano także wstępnie realizację warsztatów edukacyjnych dla nauczycieli, które partnerstwo chciałoby przeprowadzić w czerwcu 2023 roku.



KWESTIONARIUSZE DLA NAUCZYCIELI

Partnerzy opracowali kwestionariusz dla nauczycieli. Kwestionariusze mają na celu ocenę poziomu zrozumienia podejścia do nauczania STEAM oraz postaw nauczycieli wobec STEAM w edukacji wczesnoszkolnej. Nauczyciele, potrzebujemy Waszego udziału!



Aby wypełnić kwestionariusz [kliknij TUTAJ](#)



Obserwuj nas na



Bądźcie na bieżąco, już wkrótce nowe wiadomości!



Dofinansowane przez
Unię Europejską



Sfinansowane ze środków UE. Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.